

PDFVCE



Choose the version that fits your needs	PDF Version	Desktop Test Engine	Online Test Engine
Latest and Up-to-Date exam dumps with real exam questions answers.	✓	✓	✓
Get 12-Months free updates without any extra charges.	✓	✓	✓
Experience same exam environment before appearing in the certification exam.	✗	✓	✓
100% exam passing guarantee in the first attempt.	✓	✓	✓
20% discount on more than one license and 30% discount on 5+ license purchases.	✗	✓	✓
100% secure purchase on SSL.	✓	✓	✓
Completely private purchase without sharing your personal info with anyone.	✓	✓	✓

<http://www.pdfvce.com>

Highly Efficiently Exam Tool and Effective Exam Practice Materials

Exam : **CSM-001-JPN**

Title : **Certified Scrum Master
(CSM) (CSM-001日本語版)**

Vendor : **GAQM**

Version : **DEMO**

QUESTION NO: 1

_____チャートは、時間に対する残りの作業をグラフで表したものです。

- A.バーンダウン
- B.フロー
- C.パイ
- D.ガント

Answer: A

QUESTION NO: 2

_____はスプリントバックログを構成し、多くの場合、数時間で見積もられますか？

- A.ユーザーストーリー
- B.ユースケース
- C.機能
- D.タスク

Answer: D

QUESTION NO: 3

誰がビジネス目標またはリリースに向けた進捗状況について最もよく知っており、代替案を最も明確に説明できる必要がありますか？

- A.プロダクトオーナー
- B.スクラムマスター
- C.プロジェクトマネージャー
- D.開発チーム

Answer: A

QUESTION NO: 4

スプリントの終了時にすべてのコミットされたアイテム（要件）が完了していない場合はどうなりますか？

- A.スプリント期間が延長されます
- B.タスクは不要と判断された
- C.製品のバックログに戻ります
- D.上記のいずれでもない

Answer: C

QUESTION NO: 5

どのシステムが段階的なプロセス改善のための進化的フレームワークを提供しますか？

- A.かんばん
- B.アジャイル
- C.ポカヨケ
- D.サービス管理

Answer: A

QUESTION NO: 6

スクラムデイリーミーティングを開催するのに最も推奨される時間は次のとおりです。

- A. 一日の始まり
- B. 昼食直後
- C. 午後4時30分
- D. 午後7時

Answer: A

QUESTION NO: 7

一部のチームメンバーは、カルロスがチームに悪影響を及ぼしていると感じていることに気づきました。あなたは確かに理由を理解することができます-彼はすべてが運命づけられていると信じています。あなたは何をすべきか？

- A. チームからCarlosを削除します。
- B. 特にリスクの特定時に、Carlosを資産として使用します
- C. 彼を無視して、それがなくなることを願っています
- D. 高官に問題をエスカレーションする

Answer: B

QUESTION NO: 8

スクラムを最もよく表しているステートメントはどれですか？

- A. 複雑な環境で複雑な製品を開発するためのフレームワーク
- B. 科学的管理法の原則に準拠する定義済みの予測プロセス
- C. ソフトウェア開発のベストプラクティスを定義するクックブック
- D. ソフトウェアの開発方法を定義する完全な方法論

Answer: A

QUESTION NO: 9

次のうち、プロダクトオーナーの責任ではないものはどれですか？

- A. 毎日のスクラムミーティングを実行します。
- B. Executando a reuniao diaria scrum;
- C. 毎日のスクラムミーティングの実行
- D. 製品バックログアイテムの要件の収集
- E. SprintReviewでの作業の検査

Answer: A

QUESTION NO: 10

アジャイルソフトウェア開発は、_____および

- A. チームワークを強調します。顧客の関与
- B. マネージャーを強調します。利害関係者の関与
- C. チームメンバーを強調します。パートナーの関与
- D. ソフトウェア開発者を強調します。マネージャーの関与

Answer: A

QUESTION NO: 11

正誤問題：スクラムチームは、組織のガイドラインの範囲内でスプリントの目標を達成するために必要なことは何でも行う権限を持っている。

A. 本当

B. 偽

Answer: A

QUESTION NO: 12

次のステートメントのどれが最も正確であるかを選択してください。

A. スクラムマスターは、スプリントレトロスペクティブディスカッションを文書化する責任があります。

B. スクラムマスターは、スプリントレトロスペクティブディスカッションを要約し、そのディスカッションを上級管理職に報告する責任があります。

C. プロダクトオーナーは、スプリントレトロスペクティブディスカッションを要約し、そのディスカッションを上級管理職に報告する責任があります。

D. スクラムマスターは、スプリントレトロスペクティブの促進と参加を担当します

Answer: D